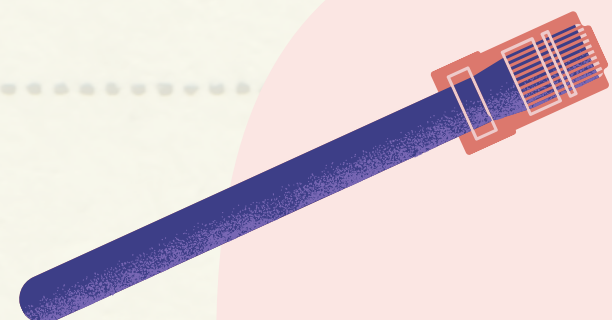
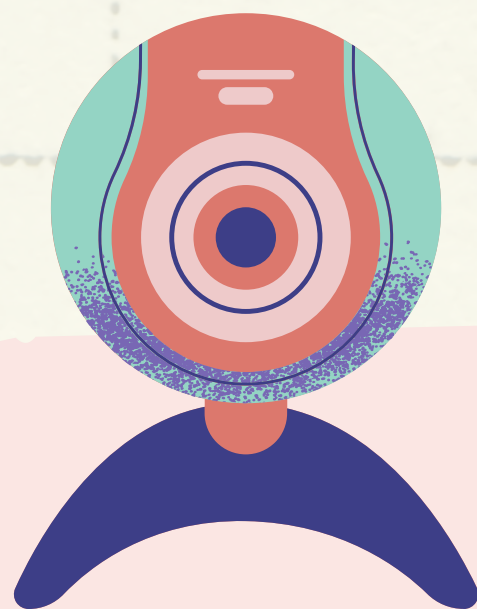
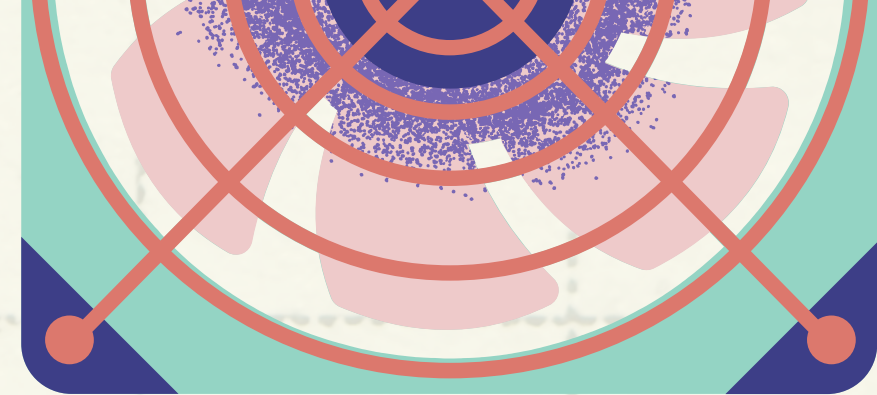
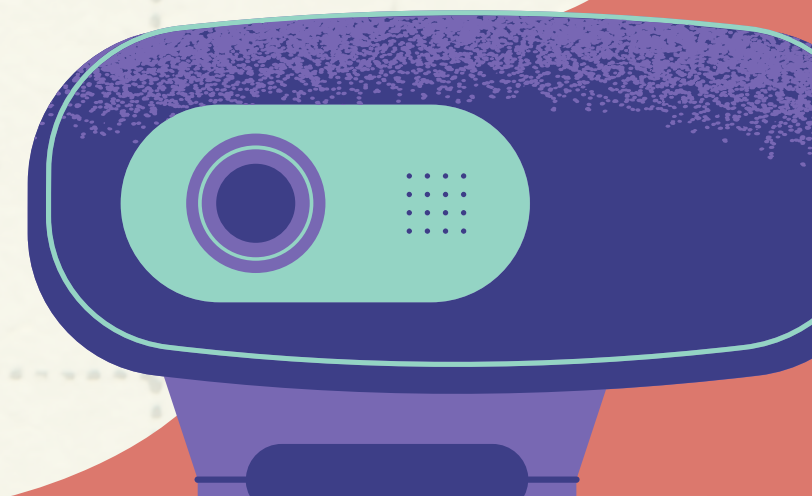
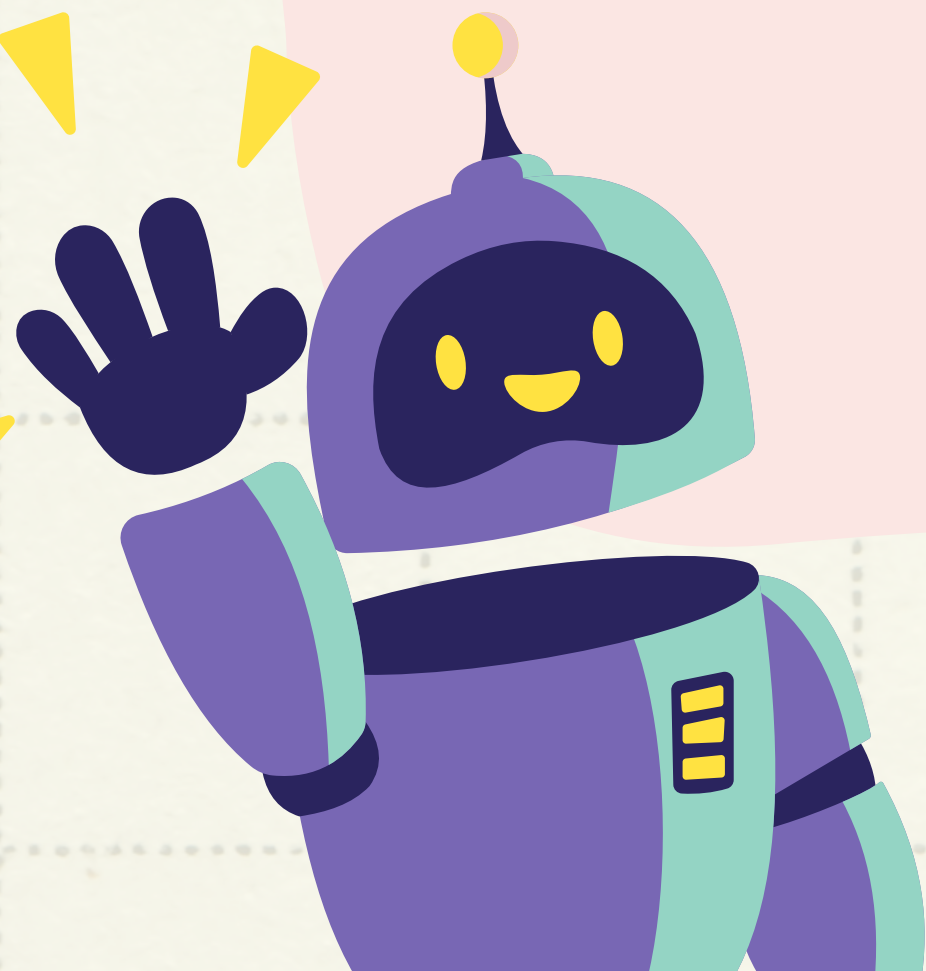
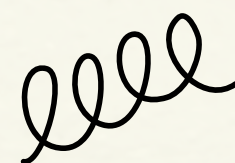
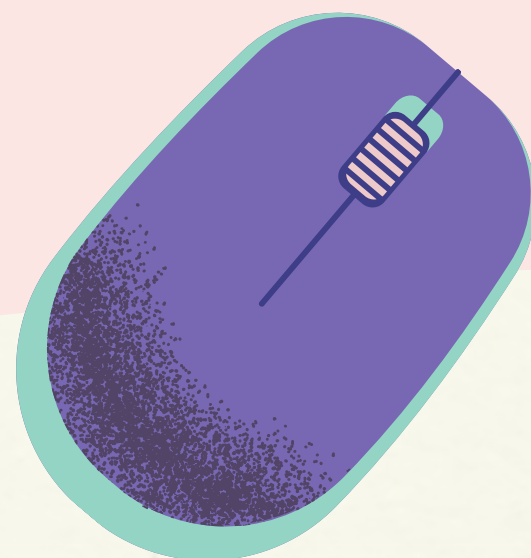
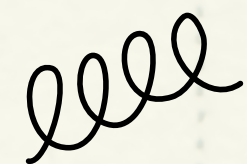




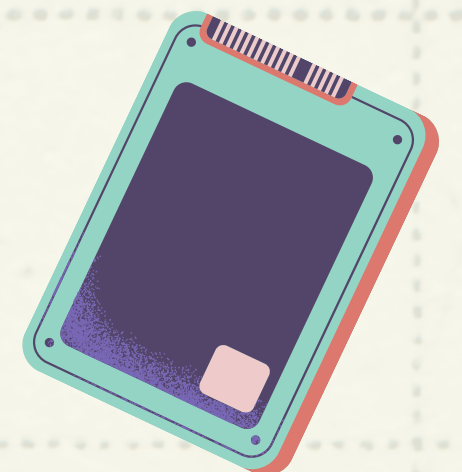
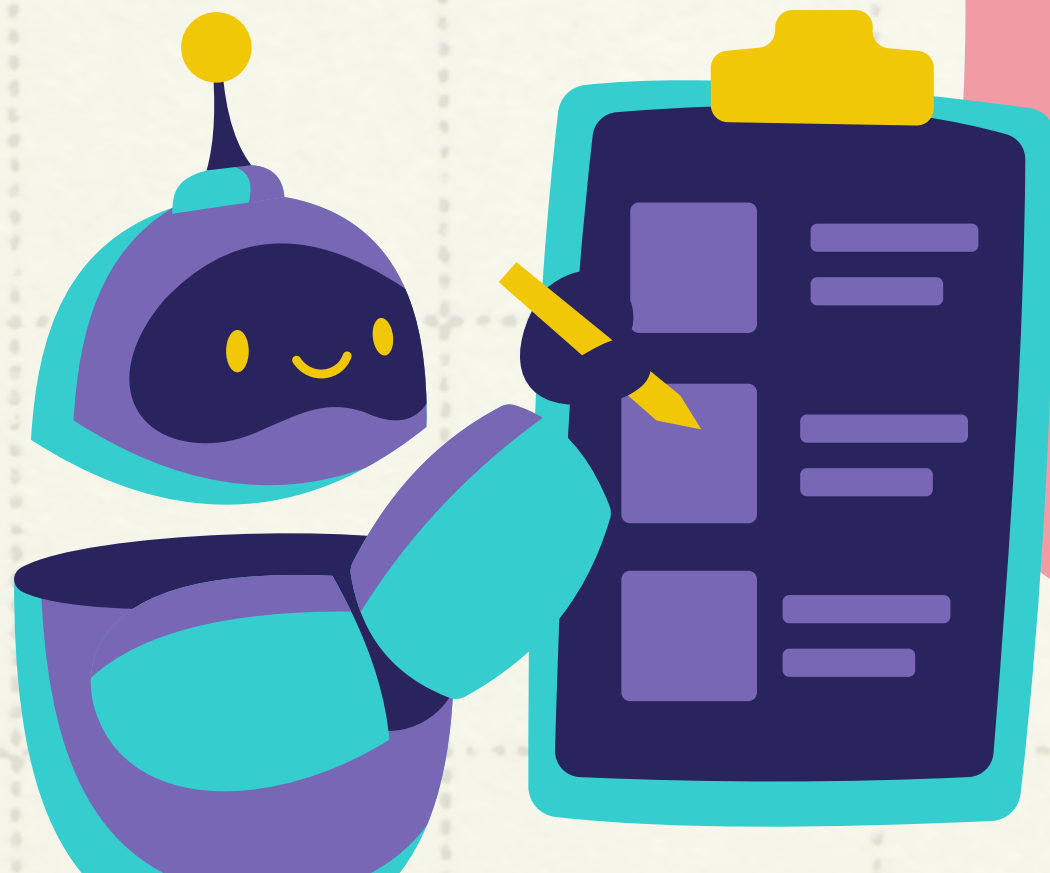
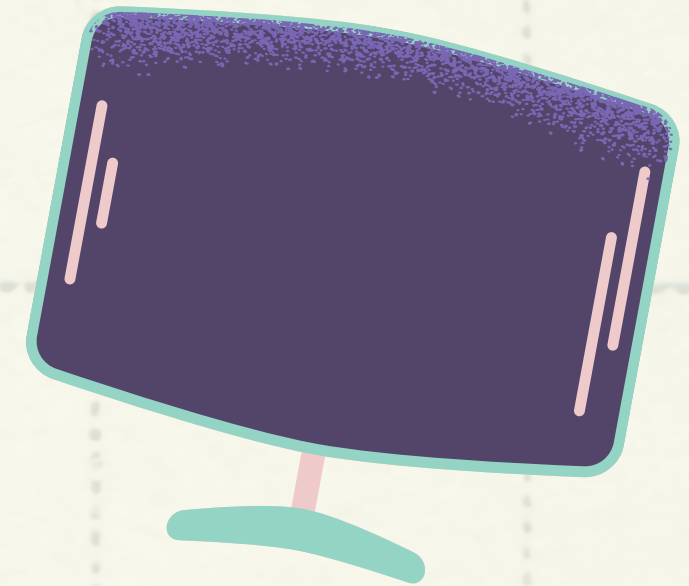
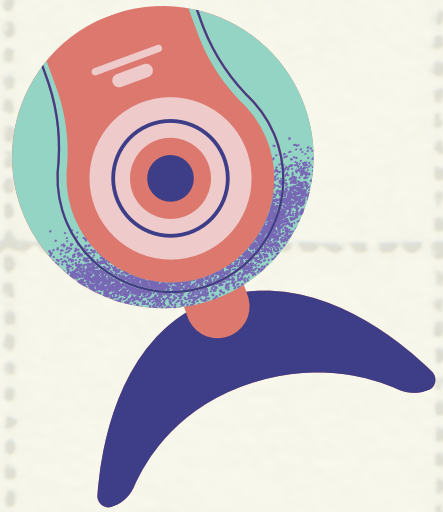
ONE-DAY PROJECT

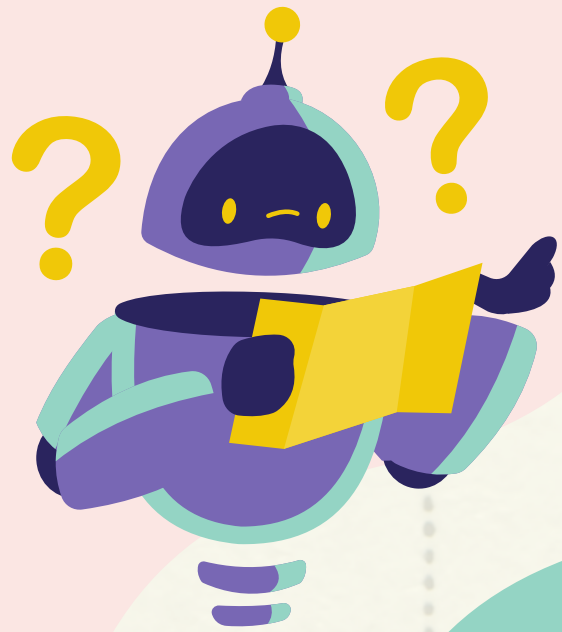
ARRAY / LARIK



INSTRUKSI

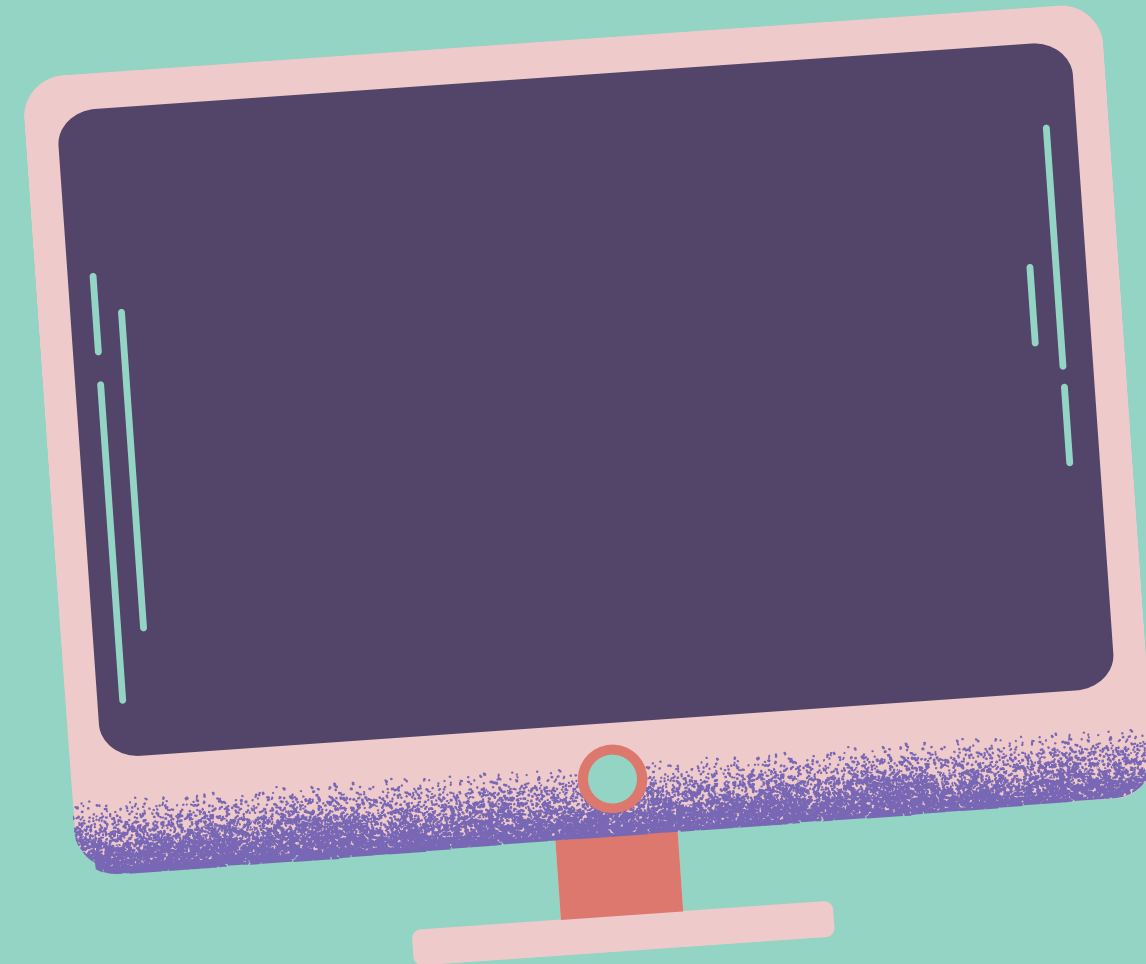
1. Pilihlah 1 dari 3 project yang akan dikerjakan.'
2. Kalian diperkenankan untuk memakai Looping dan Branching pada soal Array ini
3. Durasi tugas sesuai dengan arahan dari dosen pengajar





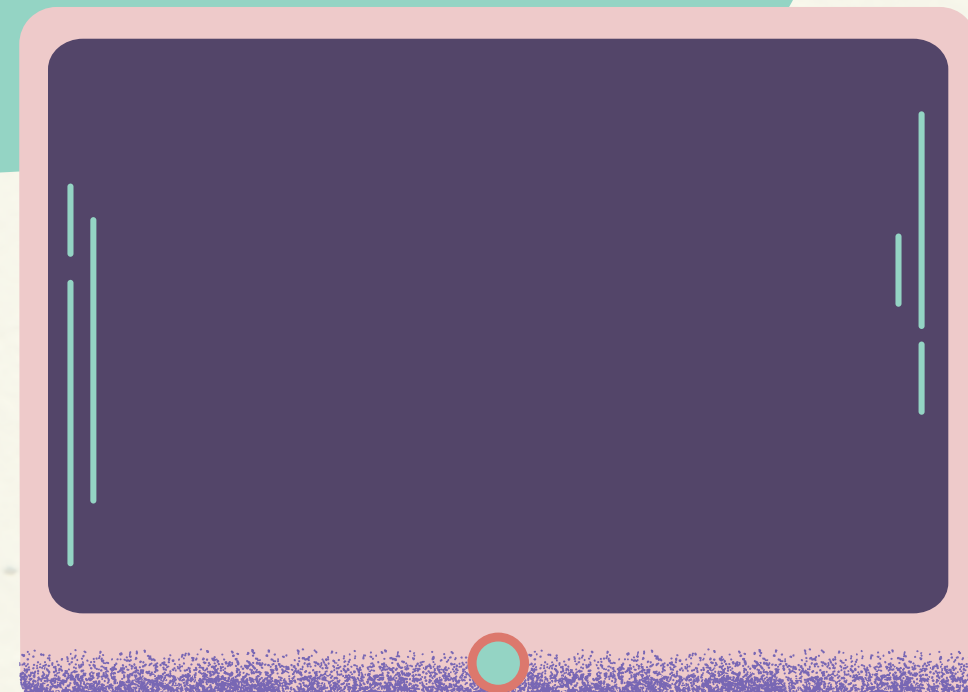
1

APLIKASI KURSI BIOSKOP



DESKRIPSI

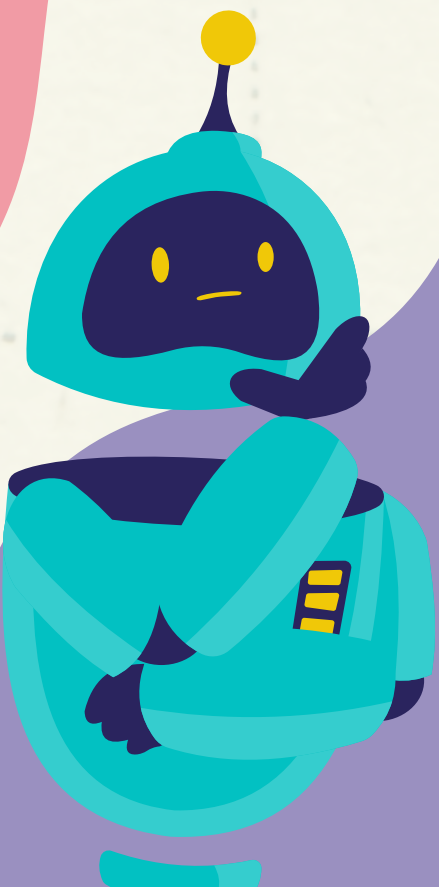
Bioskop Cinema 17 membutuhkan aplikasi untuk proses booking tiket di bioskop dengan kapasitas kursi 5x10 mereka. Kalian diminta untuk membuatkan sebuah aplikasi yang dapat menunjukkan kode kursi, tatanan letak kursi, identitas kursi yang sudah terbooking dan CRUD nya. Kalian dapat menambahkan fitur sesuai inovasi masing2!



2

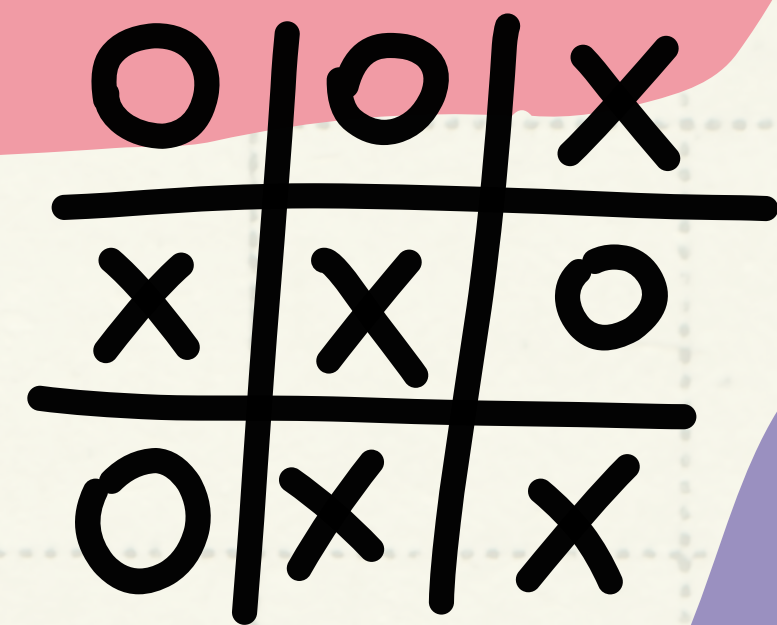
PERMAINAN ENHANCED TIC TAC TOE

O		O		X
X		X		O
O		X		X



DESKRIPSI

Untuk meningkatkan kemampuan berpikir logika bagi anak TK. Kalian diminta membuatkan sebuah game Tic-Tac-Toe dengan 1 peraturan baru: Dalam 1 waktu, hanya boleh ada maksimal 3 O atau X. Masing-masing pemain begiliran memasukkan input O dan X. Kalian dapat memanfaatkan kreativitas masing-masing untuk menambahkan fitur tic-tac-toe / menambah aturannya



3

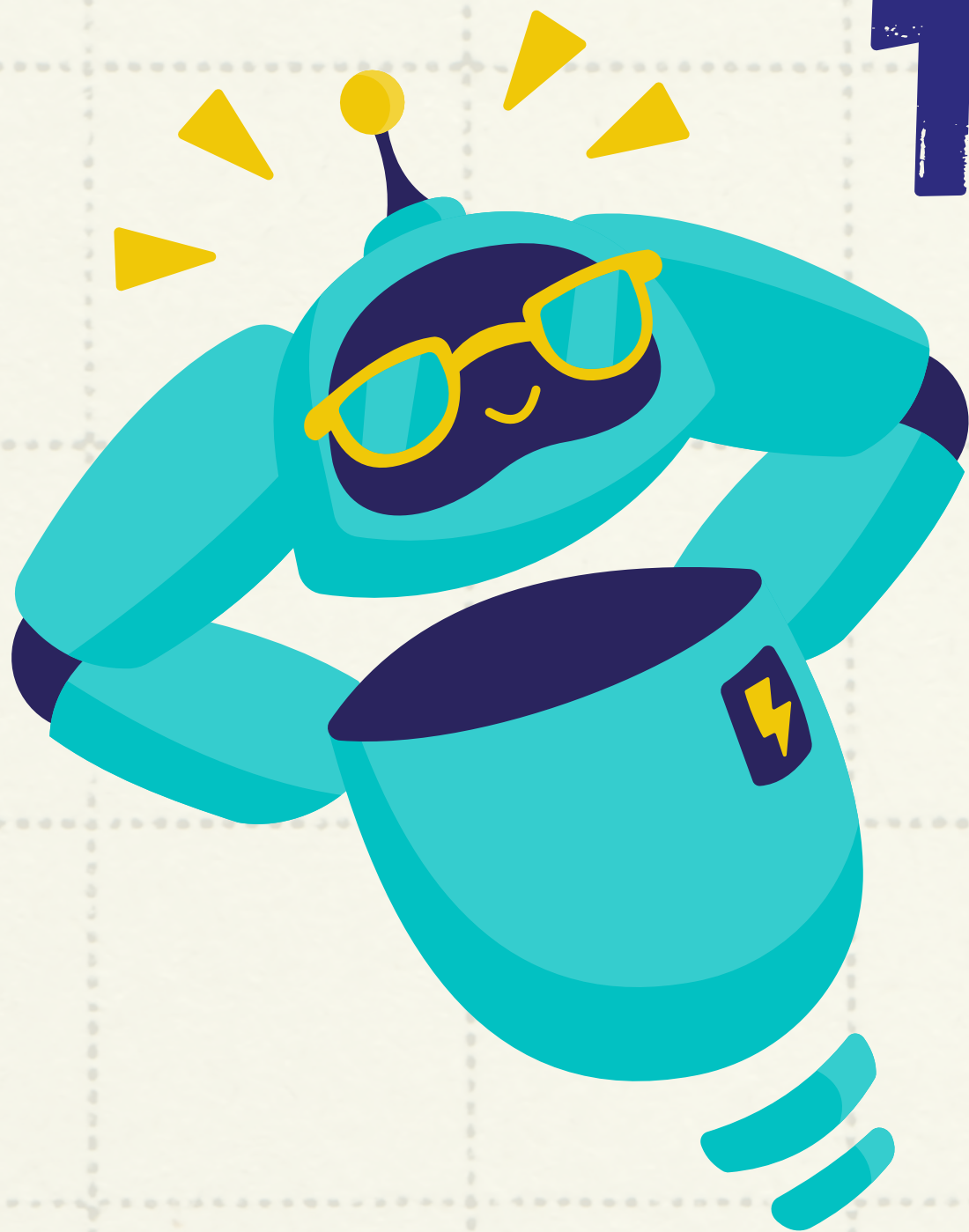
MESIN KASIR



DESKRIPSI

Girimart UPN membutuhkan aplikasi kasir yang bisa melakukan monitoring jumlah item yang dibeli pelanggan. Sistem mencatat : ID Barang, Nama Barang dan Harga Barang dan stok barang. Saat barang dibeli maka stok akan berkurang, kalian dapat menambahkan fitur lain sesuai kreativitas masing-masing!





**THANKS FOR
PLAYING!**

How well did you do?

