
KONTRAK KULIAH • 2026

Kontrak Kuliah dan Pengantar Mata Kuliah Analisis Desain Sistem Informasi

Seftin Fitri Ana Wati, S.Kom., M.Kom.

aseftin.fitri.si@upnjatim.ac.id • 081233344811



Tujuan dan capaian pembelajaran

01 Fondasi

Memahami konsep dasar analisis dan desain sistem informasi.

02 Metodologi

Menerapkan SDLC dan teknik pengumpulan informasi.

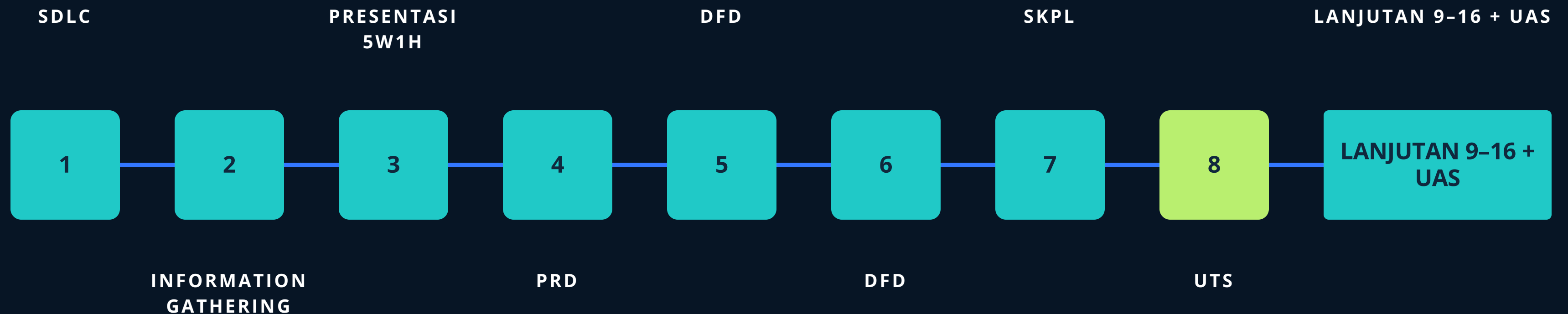
03 Pemodelan

Menguasai UML dan DFD untuk memvisualkan sistem.

04 Komunikasi

Menyusun dokumentasi dan mempresentasikan solusi.

Agenda perkuliahan: 16 pertemuan



Rencana materi lengkap

01–04

DASAR &
METODOLOGI

05–07

DESAIN &
DOKUMENTASI

08

UTS

09–12

UML &
WIREFRAME

13–16

PRESENTASI • TESTING
• UAS

Study Plan

1	SDLC	9	Pemodelan Proses berbasis UML (Use case & Activity)
2	Information Gathering 5W1H	10	Wireframe
3	Presentasi	11	UML : Sequence Diagram
4	PRD	12	UML : Class Diagram
5	DFD	13	Desain Database (ERD)
6	DFD	14	Requirement Traceability Matrix (RTM)
7	Pendokumentasian Sistem (SKPL)	15	Penyusunan dokumentasi sistem DPPL : Presentasi
8	UTS	16	UAS

Mekanisme kerja kelompok



3–4 orang

per kelompok

Tetapkan peran

sesuai kekuatan anggota

Usulan sistem

sebagai tugas akhir

Jurnal pendukung

sebagai basis argumen

Komponen penilaian semester



Toolset kerja kita



POWER DESIGNER

DFD

Link download

<https://www.eap.com/softwarecenter>



MICROSOFT VISIO

CFD

Link download

<https://www.microsoft.com/microsoft-365visio/flowchart-software>



FIGMA

WIREFRAME

Link download

<https://www.figma.com/downloads/>



STARUML

UML

Link download

<https://staruml.io/download>

Referensi utama ADSI



KENDALL & KENDALL

System Analysis and
Design

2014 • 9th ed.



DENNIS, WIXOM & ROTH

System Analysis and
Design

2012 • 5th ed.



SATZINGER, JACKSON & BURG

Systems Analysis and
Design in a Changing
World

2010 • 5th ed.



ROGER S. PRESSMAN

Software Engineering:
A Practitioner's
Approach

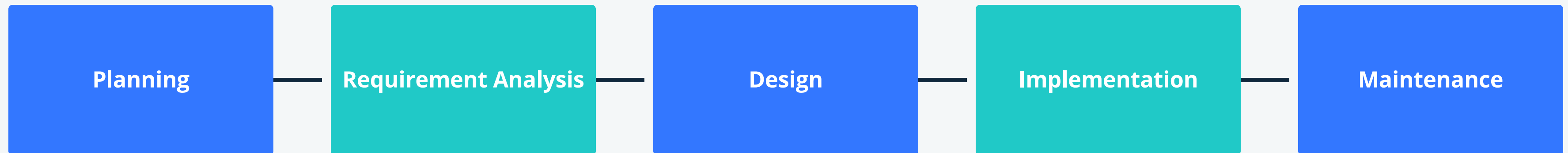
2010 • 7th ed.

ADSI: dari kebutuhan menuju solusi



Menggabungkan cara berpikir proses dan objek untuk merancang sistem informasi yang relevan.

SDLC sebagai kerangka kerja



Struktur yang konsisten mengurangi risiko, menjaga kualitas, dan menyelaraskan tim.

Sistem analisis: penerjemah kebutuhan

01 Mengumpulkan kebutuhan

02 Mendesain solusi

03 Menjembatani stakeholder

04 Menjaga kualitas & kelayakan



Empat lensa pengumpulan informasi

1

WAWANCARA

menggali motivasi

2

OBSERVASI

melihat perilaku nyata

3

KUESIONER

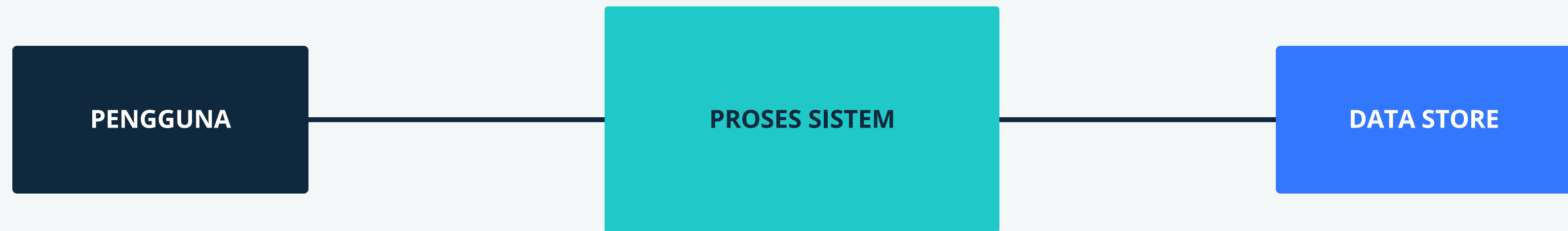
menjangkau skala

4

DOKUMENTASI

memahami jejak proses

Pemodelan terstruktur: DFD + SKPL



DFD memetakan aliran data dan proses

SKPL mengikat kebutuhan menjadi dokumentasi

UML: banyak sudut pandang, satu sistem

AKTOR ↔ SISTEM

USE CASE

siapa melakukan apa

MULAI → PROSES

ACTIVITY

bagaimana proses mengalir

A ⇌ B ⇌ C

SEQUENCE

kapan interaksi terjadi

LAYAR + AKSI

WIREFRAME

seperti apa pengalaman UI

Final project: bawa ide menjadi bukti

01

KOMPETISI

uji solusi di arena nyata

02

PAPER PUBLIKASI

ubah proses menjadi pengetahuan

03

PROYEK INOVATIF

wujudkan ide khas kelompok

Dinilai melalui tugas • UTS • UAS • inovasi

Any Question?

Terima kasih

Seftin Fitri Ana Wati, S.Kom., M.Kom.

aseftin.fitri.si@upnjatim.ac.id • 081233344811