

ETIKA DAN KOMPETENSI INFORMATIKA

Pertemuan 1 – Pengantar Etika, Moral, Integritas, Karakter, Etiket, dan Pelanggaran Etika

IF221103 • 3 SKS • Semester 1

Program Studi Informatika
Fakultas Ilmu Komputer
UPN “Veteran” Jawa Timur

Capaian Pembelajaran Mata Kuliah

CPMK 1

Mahasiswa mampu menjelaskan konsep etika, integritas, kompetensi, profesionalisme, etika komunikasi digital, dan kode etik profesi di bidang Informatika dalam kehidupan akademik dan profesional.

CPMK 2

Mahasiswa mampu menerapkan prinsip etika, profesionalisme, privasi data, hak kekayaan intelektual, dan etika bisnis digital dalam penyelesaian permasalahan teknologi informasi.

CPMK 3

Mahasiswa mampu menganalisis, mengevaluasi, dan merumuskan solusi terhadap kasus etika, hukum, keamanan, cybercrime, dan isu kontemporer teknologi informasi secara profesional dan bertanggung jawab.

Peta Perkuliahan: 16 Pertemuan

1 Pengantar etika, moral, integritas, karakter, etiket & pelanggaran etika	2 Etika komunikasi digital & netiquette	3 Kompetensi & profesionalisme Informatika	4 Sejarah etika komputer & cyberethics
5 Organisasi profesi & kode etik TI	6 Privasi & perlindungan data pribadi	7 Kampanye Etika Digital	8 ETS – studi kasus minggu 1-7
9 Etika bisnis digital & e-commerce	10 HKI & hak cipta perangkat lunak	11 Lisensi perangkat lunak & open source	12 Cybercrime & regulasi hukum digital
13 Etika keamanan digital & tanggung jawab pengguna	14 AI Ethics, Big Data, Deepfake, Responsible AI & Bias AI	15 Proposal & progress review proyek akhir	16 EAS – integrasi seluruh materi & presentasi

Mengapa Etika Penting dalam Informatika?

Teknologi tidak hanya menghasilkan sistem, tetapi juga keputusan yang berdampak pada manusia.

Dampak pada manusia

Data, algoritma, dan sistem informasi dapat memengaruhi privasi, keamanan, hak, reputasi, dan kesejahteraan pengguna.

Keputusan profesional

Seorang profesional TI menghadapi pilihan: apa yang bisa dilakukan, apa yang seharusnya dilakukan, dan apa yang bertanggung jawab dilakukan.

Kepercayaan digital

Etika membantu membangun kepercayaan terhadap teknologi, organisasi, profesi, dan layanan digital.

kemampuan teknis + pertimbangan etis + tanggung jawab profesional

1. Etika

Pengertian

Etika adalah kajian tentang nilai dan prinsip yang digunakan untuk menilai tindakan sebagai benar atau salah, baik atau buruk, serta menentukan bagaimana seseorang seharusnya bertindak.

Dalam konteks Informatika

Etika membantu menilai keputusan terkait data, perangkat lunak, AI, keamanan, komunikasi digital, dan penggunaan teknologi.

Pertanyaan:

- Apakah tindakan ini benar?
- Siapa yang terdampak?
- Apakah hak pihak lain dihormati?
- Apakah keputusan ini dapat dipertanggungjawabkan?

2. Moral

Moral

Moral berkaitan dengan keyakinan, nilai, atau standar tentang baik-buruk dan benar-salah yang menjadi pedoman perilaku seseorang atau kelompok.

Contoh di kampus

Tidak mencontek, tidak memalsukan data tugas, dan menghargai karya orang lain.

Contoh di TI

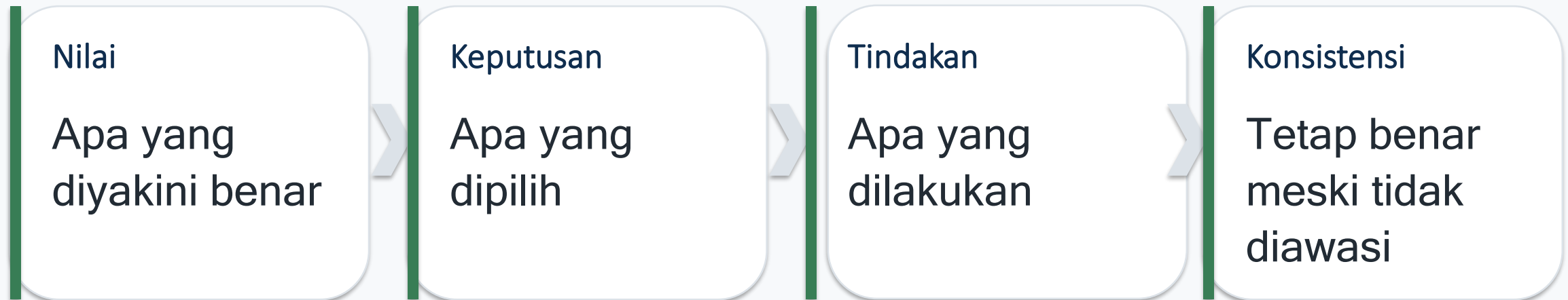
Tidak menggunakan akun orang lain tanpa izin dan tidak menyalahgunakan data pengguna.

Moral = pedoman nilai yang diyakini

Etika = kerangka untuk menilai dan mempertimbangkan tindakan

3. Integritas

INTEGRITAS



Contoh: mencantumkan sumber referensi meskipun tidak ada pemeriksaan langsung

4. Karakter

Karakter dalam konteks etika

Karakter merupakan kualitas atau kecenderungan pribadi yang terbentuk melalui kebiasaan, nilai, dan pengalaman. Karakter memengaruhi cara seseorang merespons situasi etis.

Jujur

Tidak
memanipulasi
informasi

Adil

Mempertimbangkan hak pihak lain

Bertanggung jawab

Berani
menanggung
konsekuensi

Disiplin

Konsisten
menjalankan
kewajiban

5. Etiket

Etiket ≠ sekadar formalitas

Etiket membantu seseorang berinteraksi dengan sopan, tepat, dan menghargai konteks. Dalam lingkungan digital, etiket tampak pada cara menulis pesan, mengirim email, berdiskusi di grup, dan menyampaikan pendapat.

Chat dosen

Salam, identitas, tujuan jelas, bahasa sopan, dan waktu menghubungi diperhatikan.

Email akademik

Subjek jelas, isi ringkas, lampiran sesuai, dan penutup yang sopan.

Grup kelas

Hindari spam, provokasi, dan pesan di luar konteks kelompok.

Diskusi

Kritik gagasan, bukan menyerang pribadi.

Etika, Moral, Integritas, Karakter, dan Etiket

Konsep	Fokus utama	Contoh sederhana
Etika	Prinsip/kerangka penilaian tindakan	Menilai apakah penggunaan data pengguna dapat dibenarkan.
Moral	Nilai/keyakinan baik-buruk	Menganggap menipu sebagai tindakan yang salah.
Integritas	Konsistensi nilai dan tindakan	Tetap jujur meskipun tidak diawasi.
Karakter	Kualitas pribadi yang terbentuk	Memiliki kebiasaan bertanggung jawab.
Etiket	Tata kesopanan dalam interaksi	Mengirim pesan kepada dosen dengan bahasa yang sopan.

6. Pelanggaran Etika

Tindakan yang bertentangan dengan nilai, prinsip, aturan, atau tanggung jawab yang seharusnya dijunjung.

Plagiarisme

Mengambil ide/karya orang lain tanpa atribusi yang semestinya.

Manipulasi data

Mengubah atau memalsukan data agar hasil terlihat sesuai keinginan.

Penyalahgunaan akses

Menggunakan hak akses untuk tujuan yang tidak semestinya.

Pelanggaran privasi

Mengumpulkan, menggunakan, atau menyebarkan data tanpa dasar/izin yang sesuai.

Perundungan digital

Menggunakan teknologi untuk merendahkan, mengintimidasi, atau merugikan orang lain.

Ketidakjujuran akademik

Mencontek, memalsukan pekerjaan, atau mengklaim karya orang lain sebagai milik sendiri.

Studi Kasus: Dilema Etika

Gunakan konsep hari ini untuk menganalisis keputusan, bukan sekadar mencari siapa yang salah.

Kasus

Seorang mahasiswa menemukan celah pada sistem akademik yang memungkinkan nilai tugasnya diubah sendiri. Ia tahu cara mengeksploitasi celah tersebut dan berpikir bahwa tidak ada yang akan mengetahuinya.

Pertanyaan 1

Apa masalah etikanya? Siapa yang terdampak?

Pertanyaan 2

Nilai atau prinsip apa yang relevan?

Pertanyaan 3

Apa pilihan tindakan yang tersedia?

Pertanyaan 4

Keputusan apa yang paling dapat dipertanggungjawabkan?

Cara Berpikir Saat Menghadapi Dilema Etika

- 1 Identifikasi fakta Apa yang benar-benar terjadi?
- 2 Identifikasi pihak Siapa yang terdampak?
- 3 Identifikasi nilai Prinsip/nilai apa yang bertentangan?
- 4 Bandingkan opsi Apa manfaat, risiko, dan konsekuensinya?
- 5 Ambil keputusan Pilih tindakan yang paling etis dan dapat dipertanggungjawabkan.

Tugas Pertemuan 1: Refleksi Dilema Etika

Tugas individu

Tuliskan refleksi ±1 halaman mengenai pengalaman ketika menghadapi dilema etika dalam kehidupan sehari-hari dan jelaskan bagaimana keputusan diambil.

Struktur yang disarankan

1. Situasi/konteks
2. Dilema yang muncul
3. Pilihan yang tersedia
4. Keputusan yang diambil

Analisis

- Nilai/prinsip yang terlibat
- Pihak yang terdampak
- Alasan memilih keputusan
- Konsekuensi keputusan

Catatan akademik

Fokus pada refleksi dan alasan pengambilan keputusan. Hindari membuka identitas atau informasi pribadi pihak lain yang tidak diperlukan.

Ringkasan Pertemuan 1

Etika

Kerangka untuk menilai tindakan dan menentukan bagaimana seharusnya bertindak.

Integritas

Konsistensi antara nilai, ucapan, keputusan, dan tindakan.

Etiket

Tata kesopanan dalam interaksi sosial, termasuk interaksi digital.

Moral

Nilai/keyakinan tentang baik-buruk dan benar-salah.

Karakter

Kualitas pribadi yang terbentuk melalui kebiasaan dan perilaku.

Pelanggaran etika

Tindakan yang bertentangan dengan prinsip, nilai, aturan, atau tanggung jawab.

TERIMA KASIH

“Profesional TI bukan hanya mampu membuat teknologi bekerja, tetapi juga mampu mempertanggungjawabkan bagaimana teknologi digunakan.”

Pertemuan berikutnya → Etika Komunikasi Digital & Netiquette